============================================================

はじめにお読みください

RPG テクノフレーバー スタイル 「F」

============================================================

■はじめに

このたびは『RPG テクノフレーバー スタイル 「F」』（以下「本ソフトウェア」）をご利用いただき、

誠にありがとうございます。

本ソフトウェアは、中村冬水が作成した商品で、

wavファイル、oggファイルが読み込み出来るソフトや

ゲーム制作支援ソフト『ツクール』シリーズで使用できる音楽データを収録した素材集です。

■ RPG テクノフレーバー スタイル 「F」について

本ソフトウェアのタイトルからも連想される様に、どこかテクノの香りがする楽曲を中心に収録されています。

テクノだけでは無く幅広いジャンルを取り入れて制作されており、様々なシーンに使用する事が出来ます。

ループタグ入りやショートバージョン、リズム無しなどのバージョン違いを収録しており、

ゲーム前半と後半で違いを出したり、ダンジョンや乗り物によって使い分けたりなど

様々なアイデアに対応します。

「ogg\_loop」フォルダには本ソフトウェアの基本となる13曲が収録されています。

ループタグを入れてありますので、そのまま使用出来ます。

「ogg\_short」フォルダには基本となる13曲の中からメインとなる部分だけを切り取り、

イントロ無しですぐに曲が始まって欲しい時などに対応しています。

「wav」フォルダには基本となる13曲の高音質版が収録されています。

24bit、48khzで収録しています。

「wav\_Bonus Track」フォルダには基本となる13曲の中から

ボーナストラック用にリズムを抜いたり、長さの調整やバランス調整をするなど様々な状態で収録されています。

そのまま使用する事も可能ですが、音楽制作ソフトを使いピッチやテンポの変更をして組み合わせてみたり、

自作の曲に追加して使用するなど自由に使う事が出来ます。

※曲タイトルにある3桁の数字はテンポで、その後には曲のキーとなるコードが表記されています。

●収録内容●

ogg\_loop (13 File)

ogg\_short (23 File)

wav\_24bit\_48khz (13 File)

wav\_Bonus Track\_24bit\_48khz (24 File)

Total 73 File

■動作環境

24bit、48khzのwavファイル、48khzのoggファイルが正常に動作する環境、または

『RPG ツクール MZ』『RPG ツクール MV』『アクションゲームツクールMV』が正常に動作する環境を推奨します。

■素材の利用方法

使用されるソフトやアプリケーションの音声ファイル利用方法を御確認のうえお使い下さい。

一例として収録されている素材の利用方法を『RPG ツクール MZ』を例にご説明します。

1. 『RPG ツクール MZ』のエディターを起動し、素材を追加したいプロジェクトを開いてください。

2. メインメニューの [ツール] > [素材管理] を選択します。

3. [素材管理] 画面の中から [audio/bgm] を選択してください。

4. 画面右上にある [インポート] ボタンをクリックしてください。

5. 参照先を選ぶ画面が表示されます。素材が収録されたフォルダを選択してください。

6. 追加したい素材ファイルを選択してください、これでプロジェクトに素材が追加されます。

■『RPG テクノフレーバー スタイル 「F」』収録素材使用条件

①本ソフトウェアの著作権、商標権その他の知的財産権は、中村冬水 及び 中村冬水 の認める第三者に帰属します。

②本ソフトウェアに収録されている素材（以下「本素材」といいます）は、

24bit、48khzのwavファイル、48khzのoggファイルが正常に動作する環境、または  
ゲーム制作支援ソフトウェア『ツクールシリーズ』向けの素材です。

ユーザーは、次の条件を全部満たしている場合のみ、本素材を使用して、オリジナルのゲーム（以下「ユーザーゲーム」といいます）を制作・配布・販売することができます。

●ツクールシリーズで使用する場合はツクールシリーズの正規ユーザーであること。なお、正規ユーザーになるには、株式会社Gotcha Gotcha Games 製品が別途定める方法に従って、ユーザー登録を完了させる必要があります。

●ユーザーゲームの添付ドキュメント内、あるいはユーザーが閲覧可能である場所に本素材を使用して制作した旨を表記するほか、次の権利表記を行なうこと。

【権利表記】(C)nakamura fuyumi

●ユーザーゲームに使用する目的でのみ、本素材を編集・加工・改変等すること。

●本素材（ユーザーが編集・加工・改変等した本素材を含みます）を単独で配布・譲渡・販売・貸与等しないこと。

③中村冬水は、本ソフトウェアを使用することによりユーザーに生じた損害については、一切賠償の責任を負わないものとします。

④ユーザーは、本ソフトウェアを自己の責任と負担にて使用するものとします。

⑤中村冬水は、ユーザーが本ソフトウェアを使用すること及びユーザーゲームを制作・配布・販売することにより、第三者との間で生じたトラブル・紛争等に関しては、一切責任を負わないものとします。

⑥本使用条件については、事前の予告なく変更となる可能性があります。

■制作、販売  
中村冬水

※ RPG ツクールは、株式会社Gotcha Gotcha Games の登録商標です。

※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。